

## Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Rial-Harmonika Berbasis Website

M. Reza Fahlevi<sup>1)</sup>

<sup>1)</sup> Program Studi Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Tanah Laut  
Jl. A. Yani Panggung Rt.018/Rw.003, Kec. Pelaihari, Kab. Tanah Laut

<sup>1)</sup> [m.reza.fahlevi@mhs.politala.ac.id](mailto:m.reza.fahlevi@mhs.politala.ac.id)

### Abstrak

Rial-Harmonika adalah sebuah entitas bisnis yang berfokus pada penjualan, produksi, dan instalasi teralis harmonika. Namun, perusahaan ini menghadapi tantangan dalam manajemen pemesanan dan layanan pelanggan, seperti sistem pencatatan transaksi manual yang meningkatkan risiko kehilangan data. Untuk mengatasi permasalahan ini, penulis mengusulkan implementasi teknologi informasi berjudul "Sistem Informasi Penjualan pada Toko Rial-Harmonika Berbasis Website". Sistem ini menggunakan *framework Laravel 10* yang memiliki kelebihan seperti *Blade Templating Engine*, *Migrations* dan *Seedings*, *Artisan Command Line Tool*, dan Dokumentasi yang mudah dipahami. Sistem ini memungkinkan admin dalam mengelola data produk dan melakukan pengelolaan data pembelian, serta menawarkan kemudahan akses untuk pelanggan dalam melihat produk dan melakukan pemesanan.

Kata Kunci: Rial-Harmonika, Sistem Informasi Penjualan, Manajemen Pemesanan.

### Abstract

*Rial-Harmonika is a business entity focused on the sale, production, and installation of harmonica screens. However, this company faces challenges in managing orders and customer service, such as manual transaction recording systems that increase the risk of data loss. To address these issues, the author proposes implementing information technology titled "Sales Information System at Rial-Harmonika Store Based on Website". This system uses the Laravel 10 framework, which has advantages such as Blade Templating Engine, Migrations and Seedings, Artisan Command Line Tool, and easy-to-understand documentation. This system enables administrators to manage product data and process purchase data, as well as offering ease of access for customers to view products and place orders.*

*Keywords: Rial-Harmonika, Sales Information System, Order Management.*

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

RIAL-Harmonika adalah sebuah entitas bisnis yang terfokus pada penjualan, produksi, dan instalasi teralis harmonika. Lokasi Toko Rial-Harmonika beralamat di Jl. Sapta Marga No.14, Gt. Payung, Kec. Landasan Ulin, Kota Banjar Baru, Kalimantan Selatan 70721

Produk-produk yang ada pada toko RIAL-Harmonika ini antara lain seperti, Pintu Harmonika, Rolling Door, Kanopi, Pagar, serta Teralis. Di lokasi ini, RIAL-Harmonika memiliki sejumlah ahli yang bertugas dalam pembuatan dan pemasangan teralis serta kanopi dan lain-lain, yang dimana proses pengerjaan hanya dilakukan pada saat ada menerima pesanan. RIAL-Harmonika menerima pesanan sampai keseluruhan daerah di Kalimantan Selatan.

Saat ini, RIAL-Harmonika tengah menghadapi tantangan yang cukup signifikan terkait dengan manajemen pemesanan dan layanan pelanggan. Yaitu sistem pencatatan transaksi serta pengelolaan data pelanggan pada tempat usaha ini masih dilakukan secara manual sehingga meningkatkan potensi risiko kehilangan data. Pendataan pada tempat usaha ini masih menggunakan *microsoft excel* dimana hal ini bisa saja dapat lebih rawan terhadap kesalahan entri data dan ketidaksesuaian karena minimnya kontrol validasi data secara otomatis. Untuk bertransaksi dan berinteraksi dengan penjual, pelanggan harus menghubungi pemilik dulu untuk melihat detail spesifikasi produk, suatu proses yang dinilai kurang efisien di zaman yang serba canggih ini.

Sebagai solusi atas permasalahan tersebut penulis mengusulkan implementasi teknologi informasi yang berjudul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO RIAL-HARMONIKA BERBASIS *WEBSITE*". Untuk menjawab permasalahan kontrol validasi data dan kesalahan entri data, penulis menambahkan validasi atribut *required* untuk data yang tidak boleh kosong dan validasi berupa *alert* dan *flash* yang berisi pesan kesalahan yang ditampilkan di *form* jika validasi gagal, dan pesan sukses jika validasi berhasil. Sistem ini dirancang untuk memungkinkan admin atau pemilik bisnis dalam mengelola data produk/barang, dan melakukan pengelolaan data pembelian. Bagi pelanggan, sistem ini menawarkan kemudahan akses untuk melihat produk dan melakukan *order*.

Penulis membangun sistem ini menggunakan *framework laravel 10* dikarenakan *laravel* memiliki beberapa kelebihan yang mampu membantu pengembang dalam melakukan pengerjaan dan pengujian, diantaranya yang pertama, *Blade Templating Engine*, yaitu *engine* yang dimiliki *Laravel* yang memungkinkan penulisan *code* HTML yang lebih bersih dan memudahkan pengelolaan tampilan, *Migrations* dan *Seedings*, yaitu fitur yang berfungsi untuk melakukan pengelolaan skema database. Dengan *migrations*, pengembang sangat terbantu dalam pembuatan, memperbarui, dan membalikkan perubahan pada struktur *database*. *Seedings* mempermudah pengisian data *dummy* untuk keperluan pengembangan dan pengujian. *Artisan Command Line Tool*, yaitu alat *command line* yang kuat untuk berbagai tugas pengembangan, seperti membuat kontroler, model, dan menjalankan migrasi. *Artisan* juga mendukung pembuatan *command custom* yang bisa disesuaikan dengan kebutuhan proyek. Dan yang terakhir adalah Dokumentasi yang mudah dengan dokumentasi resmi *laravel* yang sangat lengkap dan mudah dipahami, ditambah dengan banyaknya tutorial dan *resources* dari komunitas.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang diatas terdapat Rumusan Masalah, yaitu "Bagaimana membuat SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO RIAL- HARMONIKA BERBASIS *WEBSITE*?".

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam sistem informasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini akan digunakan dibuat untuk RIAL-Harmonika.
2. Sistem ini dibuat menggunakan *Framework Laravel 10*.
3. Admin/pemilik hanya dapat melakukan kelola data produk, kelola data *order*, kelola data

*post* berita dan kelola data *review & comment*.

4. Pelanggan hanya bisa melakukan lihat data produk, kelola data *order* dan kelola data *review & comment*.

#### 1.4 Tujuan

Dari penjabaran rumusan masalah diatas maka terdapat tujuan, yaitu membuat SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO RIAL-HARMONIKA BERBASIS *WEBSITE*.

#### 1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan penulis dari dibangunnya sistem ini adalah mampu mempermudah pihak pelanggan dalam melakukan proses order dan admin dalam mengelola data produk, data order, data post dan data *review & comment* pada toko RIAL-Harmonika.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Sistem Informasi

Sistem dapat didefinisikan sebagai jaringan operasi yang saling terhubung dan dirancang untuk mencapai tujuan tertentu. Sementara itu, informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang lebih berguna dan bermakna bagi penerimanya. Dengan demikian, sistem informasi merupakan sebuah sistem dalam suatu organisasi yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasional, fungsi administratif, serta aktivitas strategis organisasi, termasuk menghasilkan laporan yang diperlukan [1].

Dalam pengembangan sistem informasi, terdapat berbagai metode yang dapat digunakan, mulai dari metode terstruktur hingga berbasis objek. Pemilihan metode ini berperan penting dalam menentukan perangkat tempat sistem akan dijalankan, apakah berbasis web, mobile, atau desktop. Keputusan mengenai platform sistem ini sangat krusial, karena ketersediaan sistem bagi pengguna bergantung pada perangkat atau platform yang digunakan. Mengingat pentingnya metode pengembangan sistem informasi serta pemilihan platform, penelitian ini mengumpulkan data dari studi-studi sebelumnya untuk menganalisis metode pengembangan dan platform sistem informasi yang digunakan [2].

### 2.2 Website

*Website*, atau yang biasa disebut situs web, adalah sekumpulan halaman yang menyajikan berbagai jenis data seperti teks, gambar, audio, dan video dalam bentuk statis maupun dinamis. Halaman-halaman ini saling terhubung melalui jaringan tautan (*hyperlink*). Sebuah situs web disimpan di server hosting dan dapat diakses oleh orang luar melalui jaringan seperti Internet atau jaringan lokal dengan menggunakan alamat tertentu, yang dikenal sebagai *Uniform Resource Locator* (URL). Situs web yang dapat diakses secara global dikenal sebagai bagian dari *World Wide Web* (WWW) [3].

Framework merupakan alat yang menyediakan berbagai fitur untuk memudahkan pekerjaan programmer atau pengembang dalam membangun aplikasi web. Fitur-fitur ini mencakup plugin dan konsep yang dirancang untuk menciptakan sistem yang terstruktur dan terorganisir dengan baik. Selain itu, framework juga dilengkapi dengan library dan berbagai alat lain yang diperlukan untuk proses pengembangan aplikasi web [4].

### 2.3 Laravel

Laravel adalah sebuah framework yang memiliki konsep MVC dan dari Bahasa PHP, yang dikembangkan oleh Taylor Otwell. Proses pengembangannya dimulai pada April 2011. Laravel lahir karena Otwell tidak menemukan framework yang sesuai dengan kebutuhan dan mampu mendukung versi PHP yang tersedia saat itu. Mengingat keterbatasan sumber daya, mengembangkan framework yang sudah ada juga dianggap bukan solusi yang efektif. Oleh sebab itu, Otwell memutuskan untuk menciptakan framework sendiri yang kemudian diberi nama Laravel. Framework ini dirancang untuk berjalan pada PHP versi 5.3 ke atas [5].

---

## 2.4 XAMPP

XAMPP adalah aplikasi open source atau public dan gratis yang berguna untuk mengelola server secara lokal maupun online dan dikembangkan oleh Apache Friends. Nama XAMPP sendiri mencerminkan fleksibilitasnya, di mana huruf "X" menunjukkan bahwa aplikasi ini mendukung berbagai platform, termasuk Windows, macOS, dan Linux. XAMPP terdiri dari beberapa komponen utama, yaitu Apache, MariaDB (yang merupakan pengembangan dari MySQL), PHP, dan Perl. Dengan ukurannya yang relatif ringan, XAMPP memungkinkan pengguna untuk membuat server lokal yang dapat digunakan untuk menguji situs web. Selain itu, XAMPP kompatibel untuk dijalankan di macOS dan Linux [6].

## 2.5 Pengujian *Black-Box Testing* dan *User Acceptance Testing (UAT)*

### a) *Black-Box Testing*

Pengujian BlackBox (black-box testing) adalah metode yang digunakan untuk memvalidasi apakah suatu program memenuhi persyaratan fungsional yang telah ditentukan. Teknik ini berfokus pada pengujian perangkat lunak berdasarkan input dan outputnya, tanpa memperhatikan struktur internal atau cara kerja program tersebut. Test case dalam pengujian black-box dibuat dengan membagi input dan output program untuk mencakup pengujian secara menyeluruh. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mendeteksi kesalahan atau kekurangan dalam aplikasi sehingga pengembang dapat segera mengidentifikasi dan memperbaikinya di tahap awal [7].

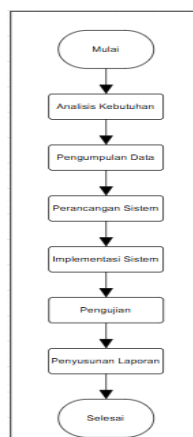
### b) *User Acceptance Testing (UAT)*

Pengujian User Acceptance Test (UAT) dilakukan dengan melibatkan pengguna untuk menggunakan sistem dan menghasilkan dokumen sebagai bukti bahwa sistem yang dikembangkan mampu menyelesaikan masalah yang ada. Proses UAT dilakukan dengan mengajukan pertanyaan kepada pengguna, di mana mereka diminta memberikan penilaian berdasarkan kategori tertentu. Kategori tersebut meliputi Sangat Setuju (SS) dengan bobot 5, Setuju (S) dengan bobot 4, Cukup Setuju (CS) dengan bobot 3, Kurang Setuju (KS) dengan bobot 2, dan Tidak Setuju (TS) dengan bobot 1. Penilaian ini tercantum dalam tabel yang menunjukkan pembobotan jawaban dari kuesioner pengujian yang diisi oleh pengguna [8].

## 3. METODE PENELITIAN

### 3.1 Diagram Alir Penelitian

Gambar 3.1 merupakan diagram alir penelitian yang digunakan pada penelitian "Sistem Informasi Penjualan pada Toko Rial-Harmonika Berbasis *Website*".



Gambar 1 Diagram Alir Penelitian

Penjelasan dari diagram alir penelitian yang terdapat pada gambar 3.1, yaitu sebagai berikut.

#### 1. Analisis Kebutuhan

Penelitian ini diawali dengan melakukan wawancara dengan Pemilik Toko Rial-Harmonika untuk memahami proses pendataan pesanan serta tahapan yang dilakukan pelanggan saat melakukan pemesanan. Langkah ini dilanjutkan dengan analisis kebutuhan guna mendukung pembuatan Sistem Informasi Penjualan yang sesuai.

#### 2. Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data dalam penelitian untuk pembuatan Sistem Informasi Penjualan dilakukan melalui wawancara dengan Pemilik Toko Rial-Harmonika. Wawancara ini bertujuan untuk mengumpulkan data yang akan digunakan dalam pengembangan sistem.

#### 3. Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem, penulis menyusun rancangan Entity Relationship Diagram (ERD), rancangan Unified Modelling Language (UML), serta desain antarmuka pengguna untuk Sistem Informasi Penjualan berbasis website di Toko Rial-Harmonika.

#### 4. Implementasi Sistem

Pada tahap implementasi sistem, penulis melakukan proses pengkodean untuk membangun Sistem Informasi Penjualan dengan menggunakan framework Laravel 10 dan database MySQL. Pengkodean dilakukan berdasarkan rancangan sistem yang telah disusun sebelumnya, termasuk ERD, UML, dan desain antarmuka.

#### 5. Pengujian

Pada tahap pengujian, penulis melakukan pengujian terhadap sistem informasi penjualan yang telah dibangun, yaitu dengan menggunakan pengujian blackbox dan User Acceptance Testing (UAT). Tujuan dari pengujian ini adalah untuk memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan kebutuhan klien dan memastikan bahwa semua fitur bekerja dengan baik.

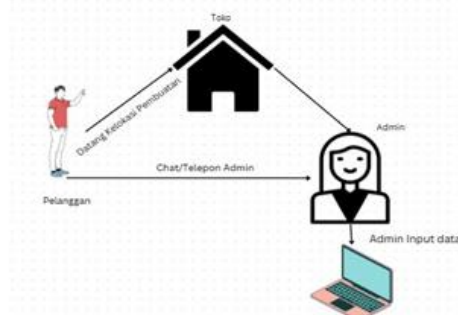
#### 6. Penyusunan Laporan

Tahap terakhir yang dilakukan penulis adalah penyusunan laporan yang berisi hasil dan pembahasan, yang disusun berdasarkan pembuatan sistem informasi penjualan. Laporan ini mencakup evaluasi terhadap seluruh proses pengembangan sistem dan hasil akhir yang diperoleh.

## 4. PEMBAHASAN

### 4.1 Sistem yang Berjalan

Sistem pembelian pada toko Rial-Harmonika yang ada saat ini masih dilakukan dengan cara manual yaitu dengan cara pelanggan harus menghubungi admin melalui via *chat whatsapp* atau telepon, lalu untuk pendataan admin masih akan melakukan input data kedalam *microsoft excel*. Dan untuk lebih detail dapat dilihat pada gambar 4.1 dibawah.



Gambar 2 Analisis Sistem yang Berjalan

## 4.2 Sistem yang Diusulkan

Adapun sistem yang diusulkan adalah pelanggan dapat *login* melalui sistem tersebut untuk melakukan *order* produk, melakukan *review* produk dan *comment* lalu admin *login* pada sistem tersebut untuk melakukan pengelolaan data produk, data *order* data *review*, data *comment* data *post*, data *user* dan data *setting*. Analisis Sistem yang diusulkan dari sistem yang dikembangkan dapat dilihat pada gambar 3 berikut.

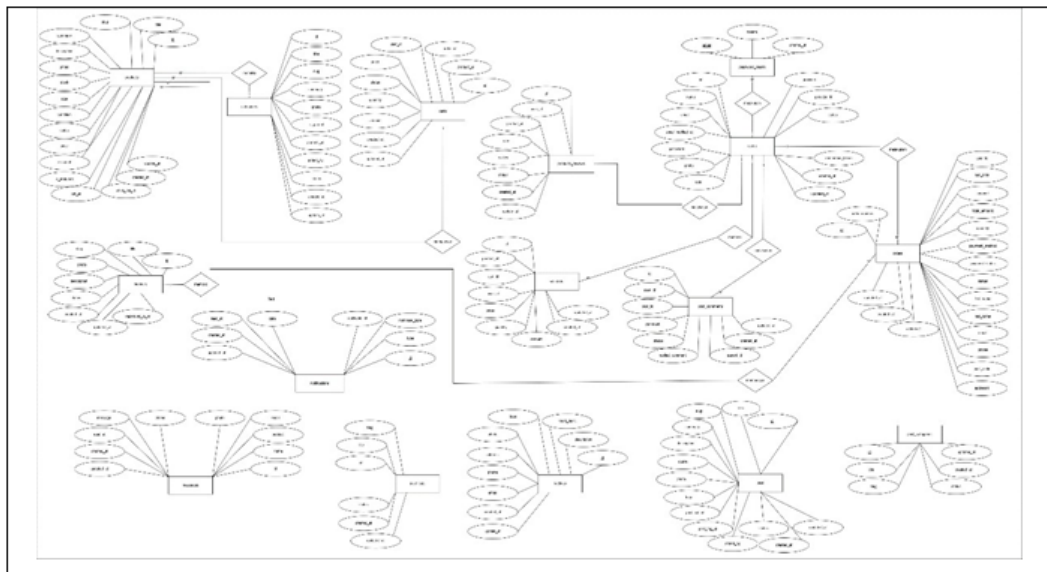


Gambar 3 Analisis Sistem yang Diusulkan

## 4.2 Rancangan Diagram

### 4.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

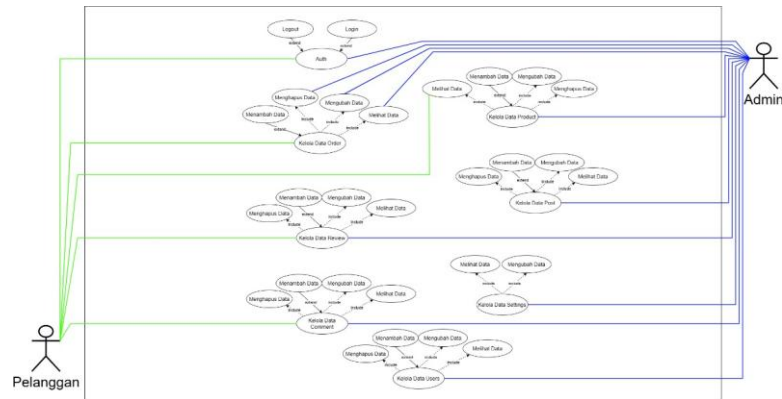
*Entity Relationship Diagram* (ERD) yang dirancang pada Sistem Informasi yang sedang dikembangkan terdapat pada gambar 4.



Gambar 4 Rancangan ERD

### 4.2.2 Use Case Diagram

Gambar 5 merupakan *use case diagram* yang mempunyai 2 (dua) aktor di dalam sistem, yaitu *Admin*, dan *Pelanggan*.

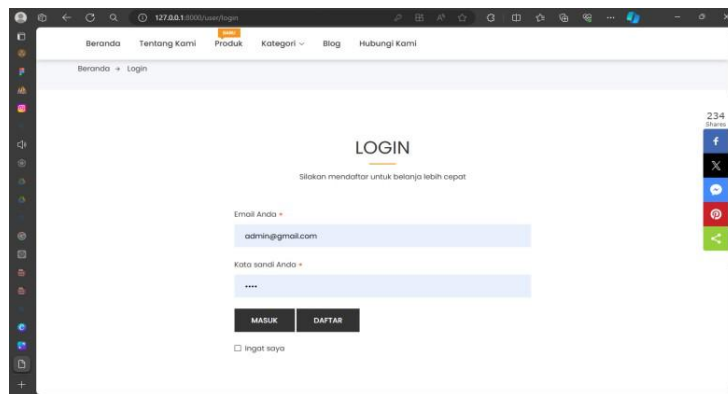


Gambar 5 Use Case Diagram

### 4.3 Implementasi Sistem

#### 4.3.1 Halaman Login

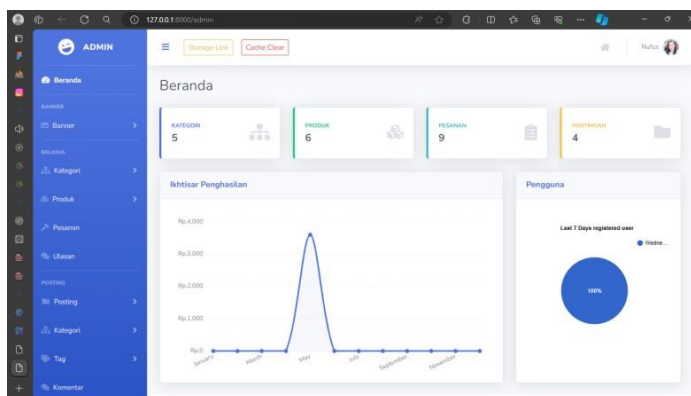
Implementasi sistem halaman *login* pada Sistem Informasi Penjualan pada Toko Rial-Harmonika Berbasis *Website* dapat dilihat pada gambar 6 berikut ini :



Gambar 6 Implementasi Halaman Login

#### 4.3.2 Halaman Beranda Admin

Implementasi sistem halaman Halaman Beranda Admin pada Sistem Informasi Penjualan pada Toko Rial-Harmonika Berbasis *Website* dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 6 Implementasi Halaman Beranda Admin

## 4.4 Hasil Pengujian

### 4.4.1 Pengujian Black-Box

Tabel 4.1 merupakan hasil dari pengujian Blackbox pada “Sistem Informasi Penjualan pada Toko Rial-Harmonika Berbasis Website” untuk mengetahui fungsionalitas dan kesesuaian sistem yang dilakukan oleh penulis dan Pemilik dari Toko Rial-Harmonika.

Tabel 4. 1 Tabel BlackBox

No	Kelas Uji	Deskripsi	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Hasil
1	All Role	Login	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
2	All Role	Logout	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
3	All Role	Lihat Pesanan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
4	All Role	Lihat Detail Pesanan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
5	All Role	Hapus Pesanan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
6	All Role	Lihat Ulasan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
7	All Role	Ubah Ulasan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
8	All Role	Hapus Ulasan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
9	All Role	Lihat Komentar	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
10	All Role	Edit Komentar	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
11	All Role	Hapus Komentar	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
12	Pelanggan	Tambah Pesanan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
13	All Role	Tambah Ulasan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
14	All Role	Tambah Komentar	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
15	Admin	Lihat Kategori	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
16	All Role	Ubah Kategori	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
17	All Role	Hapus Kategori	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
18	All Role	Tambah Kategori	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
19	All Role	Lihat Produk	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
20	All Role	Ubah Produk	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
21	All Role	Hapus Produk	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
22	All Role	Tambah Produk	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
23	All Role	Lihat Posting	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
24	All Role	Ubah Posting	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
25	All Role	Hapus Posting	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
26	All Role	Tambah Posting	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
27	All Role	Lihat Tag	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
28	All Role	Ubah Tag	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
29	All Role	Hapus Tag	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
30	All Role	Tambah Tag	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
31	All Role	Lihat Pengguna	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
32	All Role	Ubah Pengguna	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
33	All Role	Hapus Pengguna	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
34	All Role	Tambah Pengguna	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil
35	All Role	Ubah Pengaturan	Pengujian Unit	Blackbox	Berhasil

### 4.4.2 Pengujian User Acceptance Testing (UAT)

Pengujian *user acceptance testing* atau yang disingkat UAT yaitu standar pengujian untuk mengecek apakah sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan *client*. Pengujian UAT ini memiliki 5 bobot penilaian, dimana jika menjawab SS (Sangat Setuju) bernilai 5, S (Setuju) bernilai 4, CS (Cukup Setuju) bernilai 3, KS (Kurang Setuju) bernilai 2, dan TS (Tidak Setuju) bernilai 1.

Skenario pengujian dari kuesioner pengujian sistem adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 2 Pengujian *User Acceptance Testing Admin*

No.	Pertanyaan	Penilaian				
		TS	KS	CS	S	SS
1	Apakah sistem yang dibangun mudah untuk digunakan?					✓
2	Apakah tampilan pada sistem ini menarik?				✓	
3	Apakah fitur yang terdapat pada sistem sesuai dengan yang diharapkan?				✓	
4	Apakah proses dalam melakukan pengelolaan data Banner pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?			✓		
5	Apakah proses dalam melakukan pengelolaan data Kategori Produk pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?				✓	
6	Apakah proses dalam melakukan pengelolaan data Produk pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?			✓		
7	Apakah proses dalam melakukan pengelolaan data Pesanan pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?					✓
8	Apakah proses dalam melakukan pengelolaan data Ulasan pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?					✓
9	Apakah proses dalam melakukan pengelolaan data Postingan pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?					✓
10	Apakah proses dalam melakukan pengelolaan data Komentar pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?				✓	
11	Apakah proses dalam melakukan pemesanan pada sistem dapat dilakukan dengan mudah?					✓
12	Apakah proses dalam melakukan login pada sistem sesuai dengan yang diharapkan?			✓		
13	Apakah proses dalam melakukan logout pada sistem sesuai dengan yang diharapkan?					✓

## 5. Kesimpulan

Sistem Informasi Penjualan pada Toko Rial-Harmonika Berbasis *Website* telah selesai dilakukan perancangan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) lalu diimplementasikan di *database MySQL*, selanjutnya perancangan sistem juga telah selesai dibuat menggunakan *use case, activity, class* dan *sequence*. Setelah itu, pengkodean dilakukan dengan menggunakan bahasa HTML, CSS dan *Javascript* dengan *framework Laravel 10* untuk bahasa PHP, untuk pengujian *Black Box* dan hasilnya dari ke Tiga Puluh Lima (35) Skenario yang sudah dijabarkan pada subbab 4.2 diatas maka hasil *persentase* yang didapat dari pengujian tersebut adalah 100% serta dari hasil pengujian UAT mendapatkan bobot rata-rata 4,23 yang berarti klien setuju dengan sistem yang sudah dibangun.

## Daftar Pustaka

- [1] Y. Anggraini, D. Pasha, D. Damayanti, and A. Setiawan, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i2.236.
- [2] E. Triandini, S. Jayanatha, A. Indrawan, G. Werla Putra, and B. Iswara, "Systematic Literature Review Method for Identifying Platforms and Methods for Information System Development in Indonesia," *Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 1, no. 2, p. 63, 2019.
- [3] Q. A. Ishari, A. T. Wibowo, and M. K. Milad, "Jurnal Sistem Informasi Aset Intelektual Berbasis Knowledge Management System," *Matics*, vol. 12, no. 1, p. 15, 2020, doi: 10.18860/mat.v12i1.8099.
- [4] R. Habibi, *Penggunaan framework laravel untuk membuat aplikasi absensi terintegrasi mobile*, Pertama. Bandung: Penerbit Kreatif Industri Nusantara, 2020.

- [5] Y. dan P. H. A. Yudhanto, *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: Penerbit CV. Elex Media Komputindo, 2018.
- [6] R. Fitri, *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*, 4th ed. Banjarmasin Utara: Poliban Press, 2020.
- [7] M. Komarudin, "Pengujian Perangkat Lunak Metode Black-Box Berbasis Equivalence Partition pada Aplikasi Sistem Informasi Sekolah," vol. 06, no. 03, 2016.
- [8] M. A. Chamida, A. Susanto, and A. Latubessy, "Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara," *Indones. J. Technol. Informatics Sci.*, vol. 3, no. 1, pp. 36–41, 2021, doi: 10.24176/ijtis.v3i1.7531.